



Automação

D-RGB Manual de Utilizador



Histórico

| Versão | Data | Atualizações |
|--------|------------|----------------------|
| 1.0 | 2017-03-07 | |
| 2.0 | 2018-11-15 | Atualização da marca |

Índice

| | |
|---|---|
| Histórico | 2 |
| Índice | 2 |
| Descrição Geral | 3 |
| Funcionamento | 3 |
| H (Hue) | 3 |
| L (Lightness) | 4 |
|  Seleção de <i>preset</i> de cor | 4 |
|  Seleção da direção do ajuste | 4 |
| Programação | 5 |
| Atribuição de botões para o controlo de luminosidade. | 5 |
| Atribuição de botões para o controlo de cor. | 5 |
| Atribuição de botões para o controlo de luminosidade e cor..... | 6 |
| Atribuição de botões para a seleção dos <i>presets</i> de cor..... | 6 |
| Conexões..... | 6 |

Descrição Geral

O módulo D-RGB permite o controlo de tiras de LED do tipo RGB e requer uma fonte de alimentação externa para fornecer a corrente necessária aos LED's da tira. A mistura de cores obtém-se através de 3 saídas PWM, uma para cada cor. As tiras de LED's podem ser alimentadas a 12 ou 24V DC, com um máximo de 3.6A por saída de cor.

O D-RGB é um controlador que implementa o modelo de cor HSL (H=Hue=Cor, S=Saturation =Saturação, L=Lightness=Luminosidade). O controlador permite o ajuste dos parâmetros H e L, sendo a saturação da cor fixa a 100%.

Funcionamento

| Teclas | Função |
|--------|------------------------------|
| H | Hue (Cor) |
| L | Lightness (Luminosidade) |
| | Seleção <i>preset</i> de cor |
| | Seleção da direção do ajuste |
| PROG | Programação |



L4

H (Hue)

H serve para variar a cor desde 0º até 360º permitindo o varrimento de todas as cores dentro do espectro visível.



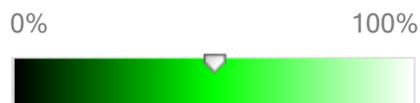
Pressionando a tecla H, o varrimento inicia-se a partir da cor atual e é incrementado automaticamente em passos de 0.25º.

O varrimento é contínuo, isto é, não para quando se atinge a cor de partida.

Para parar o varrimento e selecionar a nova cor pretendida deve ser pressionada novamente a tecla H.

L (Lightness)

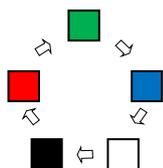
L permite a variação da luminosidade desde os 0% (equivalente a totalmente apagado) até aos 100% (equivalente ao branco).
Quando L é igual a 50%, a cor selecionada está no seu máximo de tonalidade.



O varrimento da luminosidade é efetuado de forma automática até aos 100% em passos de 1%. Depois de iniciado o varrimento, o novo valor da luminosidade é selecionado pressionando a tecla L novamente.

Seleção de *preset* de cor

Esta tecla permite a seleção rápida de algumas cores pré-definidas.

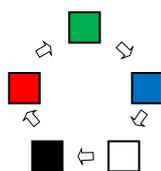
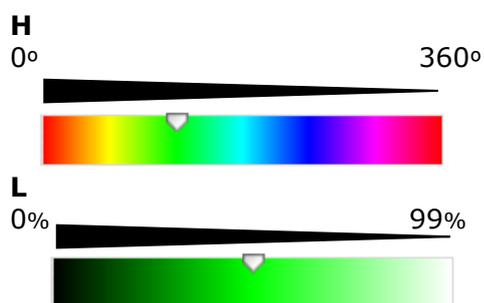


Seleção da direção do ajuste

Esta tecla permite modificar a direção do ajuste das 3 funções disponíveis.

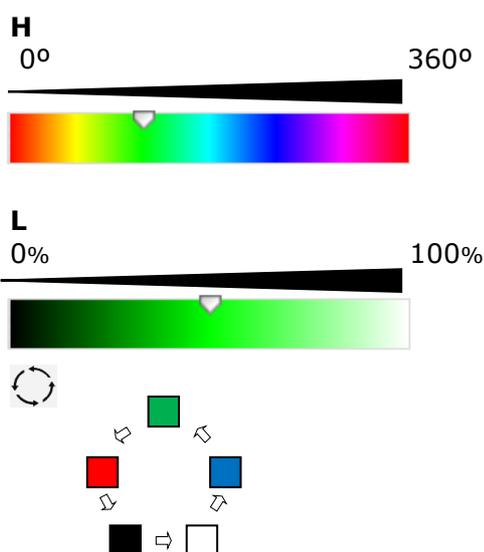
Direção ▲

Este modo é sinalizado pelo led L4 vermelho ligado.



Direção ▾

Este modo é sinalizado pelo led L4 desligado.



Programação

Atribuição de botões para o controlo de luminosidade.

- Pressionar com um toque curto a tecla PROG. A função L é selecionada.
- Tocar no botão de um painel ONLY TOUCH ou pressionar um botão de um painel ONLY CLICK.
- O botão está atribuído e pronto a controlar a luminosidade.



Atribuição de botões para o controlo de cor.

- Pressionar por duas vezes com um toque curto a tecla PROG. A função H é selecionada.
- Tocar no botão de um painel ONLY TOUCH ou pressionar um botão de um painel ONLY CLICK.
- O botão está atribuído e pronto a controlar a cor.



Atribuição de botões para o controlo de luminosidade e cor.



- Pressionar por três vezes com um toque curto a tecla PROG. As funções L e H são selecionadas.
- Tocar no botão de um painel ONLY TOUCH ou pressionar um botão de um painel ONLY CLICK.
- O botão está atribuído e pronto a controlar a cor e a luminosidade.

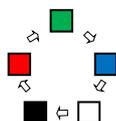
Nota:

Este modo destina-se à atribuição de um botão com a função de Cenário. Caso o botão atribuído seja Trocar, Ligar, Desligar, Temporizado ou Atrasado, será apenas possível controlar a luminosidade.

Atribuição de botões para a seleção dos *presets* de cor.



- Pressionar por quatro vezes com um toque curto a tecla PROG. A função  é selecionada.
- Tocar no botão de um painel ONLY TOUCH ou pressionar um botão de um painel ONLY CLICK.
- O botão está atribuído e pronto a selecionar o *preset* de cor por esta ordem:



Notas:

A seleção dos *presets* funciona da mesma forma qualquer que seja a função atribuída à tecla de controlo.

Conexões

