

Segurança

Manual de Utilizador



Histórico

Versão	Data	Autor	Atualizações
1.0	2012-11-26		-
2.0	2017-03-08		Mudanças pontuais
3.0	2018-11-13	LLA	Atualização da imagem

Índice

Histórico.....	2
Índice	2
INTRODUÇÃO.....	4
INTRUSÃO - zonas interiores, periféricas e parciais	4
SEGURANÇA - zonas 24 horas	5
UNIDADES DO SISTEMA DE SEGURANÇA ONLY	5
FUNCIONALIDADES	6
FUNCIONAMENTO	7
Segurança 24 horas	7
Rotinas de alarme 24 horas.....	7
Intrusão	7
INDICAÇÕES E CONTROLO	9
TECLADO - VISÃO GERAL	10
CONFIGURAÇÃO	11
MENU GESTOR.....	11
Código gestor	12
Adicionar códigos de utilizador.....	12
Apagar códigos de utilizador	12
Definir o código de coação	13
Ligar ou desligar Armar Automático à Noite.....	13
Ligar ou desligar Simulador de Presença.....	13
Ligar ou desligar Alarme Confirmado	13
Programar nºs telefone	13
Programar Data e Hora	14
Alterar o código gestor.....	14
Sair do menu gestor	14
OPERAÇÃO DO SISTEMA	15
Armar e desarmar o alarme.....	15
Modo Noite	15
Modo Parcial.....	16
Repor abastecimento de água	16
Repor abastecimento de gás.....	16
Simulador de presença.....	16
Alarme confirmado.....	17
Adicionar telecomandos	17
Remover telecomandos.....	18
Adicionar unidades de expansão	18
Remover unidades de expansão.....	18
COMANDO VIA TELEFONE	19
Chamada para a central de segurança	19
Funções com código de utilizador	19
Funções com código gestor.....	20
INTEGRAÇÃO COM SISTEMA DE AUTOMAÇÃO	21

Cenário “sair de casa”	21
Cenário “Noite”	22
Comando “Parcial”	22
Comando “Fechar estores”	22
Comando “Apagar luzes”	22
Programação das ações em caso de alarme	23
Alteração do idioma	24
Ajustar a luminosidade do display OLED	24
Versões de software	24

INTRODUÇÃO

O sistema de segurança ONLY permite-lhe desfrutar da sua casa, sabendo que está sempre protegida contra fugas de gás ou de água, fumo ou fogo e intrusão. Permite-lhe ainda o controlo dos sistemas principais através do telefone de onde quer que esteja.

Se instalado com domótica ONLY, o sistema permite uma série de funcionalidades extra pois a sua integração com o resto é total.

O sistema tem as seguintes funcionalidades principais:

- Proteção 24 horas contra fumo, fugas de água e fugas de gás
- Proteção automática contra intrusão durante a noite
- Proteção total na sua ausência com simulação de gente em casa 1)
- Manobras de dissuasão do intruso 1)
- Botão para chamada telefónica de emergência pessoal
- Comunicação bidirecional via telefone com mensagens de voz
- Controlo por telefone das válvulas de gás e de água
- Controlo de luzes, estores, climatização e outros por telefone 1)
- Alarmes técnicos

1) quando instalado com domótica ONLY

O presente manual explica as funcionalidades e como utilizar o sistema do ponto de vista do utilizador.

INTRUSÃO - zonas interiores, periféricas e parciais

Um projeto de deteção de intrusão bem feito inclui não só proteção interior, mas também a proteção periférica ou parcial. Um intruso uma vez dentro de casa já fez estragos e é de toda a conveniência evitar que ele os faça.

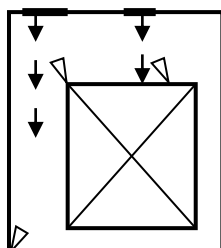
Os sistemas de segurança e automação ONLY quando montados em conjunto oferecem a possibilidade de fazer uma série de manobras de dissuasão uma vez que o sinal de qualquer detetor de intrusão pode ser também usado para comandar qualquer saída do sistema de automação.




Assim sendo, um detetor pode também acender luzes, ligar o sistema de rega, fechar todas as persianas ou portas, tudo isto para além do aviso via telefone ao respetivo dono e/ou central 24 horas.

Para que tal seja possível, o projetista deve prever as zonas mais suscetíveis de entrada de intrusos, protegê-las com detetores e planear as ações de dissuasão a fazer para desencorajar o intruso a prosseguir.

O sistema de segurança ONLY pressupõe a divisão das zonas de deteção de intrusão entre **zonas interiores**, **zonas periféricas** e **zonas parciais**.

As **zonas interiores** são todas as zonas da casa que deverão estar protegidas quando não há gente em casa, mas que devem estar desarmadas quando o sistema está armado, mas com gente em casa - por exemplo, durante a noite.



-  Detetores de movimento
-  Caminhos de entrada
-  Contactos magnéticos nos portões

Para além disso, ambos os tipos de zonas dividem-se ainda em zonas de atuação **imediate** e zonas de atuação **atrasada**. As últimas destinam-se a zonas de entrada na casa permitindo um tempo de entrada até à identificação do utilizador, em oposição às zonas imediatas que darão origem a um alarme imediato.

As **zonas periféricas** são todas aquelas que devem estar armadas durante a noite quando há gente em casa. São, por exemplo, os detetores magnéticos de portas e janelas, detetores em jardins ou até detetores volumétricos em zonas que não venham a ter a visita das pessoas da casa durante a noite.

As **zonas parciais** são todas aquelas que devem estar armadas mesmo quando há gente em casa. São, como exemplo, os detetores volumétricos em garagens ou anexos que não venham a ter a visita das pessoas da casa durante o dia ou noite.

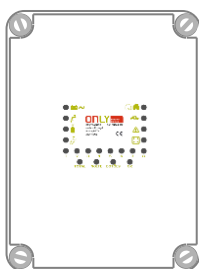
SEGURANÇA - zonas 24 horas

Segurança não é só deteção de intrusão. É também proteção de bens e de pessoas. Um aviso atempado de uma deteção de fumo pode salvar vidas bem como o fechar da válvula de gás ao ser detetada uma fuga.

A central de segurança ONLY inclui já o comando das válvulas de corte de gás e de água de forma a automaticamente impedir danos maiores.

Os detetores de fumo ou fogo quando entram em deteção dão origem a um alarme muito ruidoso chamando também todos os números de telefone possíveis. Com domótica, também se abrem todos os estores para facilitar a fuga em caso de necessidade.

UNIDADES DO SISTEMA DE SEGURANÇA ONLY



O sistema de segurança ONLY é constituído por 4 tipos diferentes de unidades:

CENTRALSEC	central de segurança
C-4ZON-D-RF	expansor de 4 zonas
OT-16SD	teclado de segurança com display OLED e RF
H-TX3B-RF	telecomando RF

A CENTRALSEC é uma central de segurança de 8 zonas com marcador telefónico para rede fixa (PSTN), relés para controlo de válvulas de corte de gás e água e para comando das sirenes interior e exterior. Também está equipada com uma interface de BUS de automação para permitir integração com a domótica.

O C-4ZON-D-RF é uma unidade de expansão de 4 zonas. Pode receber até 4 zonas de detetores e comunica com a central através do BUS de segurança. Podem montar-se até 8 unidades de expansão numa instalação, perfazendo um total de 40 zonas distintas.

O OT-16SD é um teclado de segurança OLED que permite a interação com o utilizador. Através dele é possível armar e desarmar o sistema, ter indicações de alguns dos eventos ocorridos, definir novos utilizadores e alterar alguns dos parâmetros do sistema. Está equipado com um recetor de RF.

O H-TX3B-RF é um telecomando RF indicado para armar e desarmar o sistema remotamente. Pode gerar também uma chamada de emergência pessoal e/ou ser usado para controlo de unidades de automação.

FUNCIONALIDADES

A ONLY apresenta uma série de inovações que melhoram a aplicação e utilização do sistema de segurança.

Para evitar alarmes falsos a ONLY concebeu a função Alarme Confirmado: as sirenes só tocarão no caso de haver mais de uma zona em deteção num certo período de tempo. Mesmo assim, o telefone informa imediatamente e à primeira deteção.

Durante a noite, depois de deixar de haver deteções nas zonas interiores, o sistema arma automaticamente em modo Noite, armando somente as zonas Periféricas. De manhã, à primeira deteção interior o sistema é desarmado automaticamente. Durante a noite é possível sair de casa se pelo menos uma zona interior detetar movimento, rearmando novamente um pouco mais tarde.

Quando a casa tem também o sistema de automação ONLY, o utilizador pode escolher armar o alarme em modo Total com ou sem simulação de presença. Quando ativado, a central repete as manobras efetuadas pela família da última vez que estiveram em casa, simulando a ocupação da mesma. Obviamente, só os botões previamente definidos serão memorizados para que nem todos os circuitos da casa sejam usados.

Quando há falha de rede é impossível abrir um estore mecanizado pois o motor bloqueia o movimento. Por essa razão o sistema de segurança gera um comando especial que abre todos os estores em caso de deteção de fumo ou fogo para facilitar a fuga uma vez que normalmente a luz falha ao fim de algum tempo. Esta função não requer qualquer programação.

O marcador telefónico permite não só o controlo e verificação do estado do sistema de segurança, mas também o controlo de funções de automação. A central pode estar ligada a um serviço de atendimento automático 24 horas usando o protocolo Contact ID.

FUNCIONAMENTO

O sistema de segurança ONLY foi concebido para operar automaticamente, tanto quanto possível.

Este, diferencia entre zonas de segurança (ativas 24 horas) e zonas de intrusão (ativas quando o alarme é armado).

Segurança 24 horas

A central de segurança ou as unidades expansoras, verificam continuamente o estado dos detetores a elas ligados e reportam qualquer alteração imediatamente. As seguintes rotinas de alarme são executadas no trigger:

Rotinas de alarme 24 horas

Fumo	<ul style="list-style-type: none"> - todas as sirenes ligadas - liga a todos os números de telefone com mensagem “Deteção de fumo ou fogo” - fecha imediatamente a válvula de gás - abre a válvula de água independentemente do estado do sensor de água - abre todos os estores
Gás	<ul style="list-style-type: none"> - fecha imediatamente a válvula de gás - faz chamada de aviso “Deteção de gás”
Água	<ul style="list-style-type: none"> - fecha a válvula de água - faz chamada de aviso “Deteção de água”
Pânico	<ul style="list-style-type: none"> - liga para a central 24 horas e para o telefone memorizado na memória 6 com a mensagem “Emergência pessoal”

A central também verifica a presença de alimentação da rede, avisando meia hora depois da falha por telefone com a mensagem “falha de rede”. Ao contrário, meia hora depois de reposta a alimentação, é feita também uma chamada de aviso com a mensagem “Rede reposta”.

A rotina de alarme é interrompida se, entretanto, for introduzido um código de utilizador válido ou se o botão Desarmar de um telecomando conhecido for premido.

Intrusão

A central de segurança e as unidades expansoras verificam a todo o momento o estado dos detetores a elas ligados, reportando à central qualquer alteração.

Em modo desarmado nenhuma deteção de intrusão causa um alarme.

No caso do sistema estar armado, a central identifica se um alarme de intrusão é confirmado ou não por análise do número de zonas detetadas num determinado espaço de tempo.

Esta informação é reportada ao utilizador pela mensagem de voz em caso de alarme.

Ao ser detetada uma só deteção numa zona, dá origem ao **Alarme não confirmado**.

No caso da função Alarme Confirmado estar ativada, a rotina de alarme é como segue:

- | | |
|--------------|---------------------------------------------------------------------------|
| Modo Total | - liga a todos os números de telefone
- mensagem "Deteção de intrusão" |
| Modo Noite | - liga a todos os números de telefone
- mensagem "Deteção de intrusão" |
| Modo Parcial | - liga a todos os números de telefone
- mensagem "Deteção de intrusão" |

Esta rotina dura o tempo de alarme definido pelo instalador, no mínimo 3 minutos.

Se ninguém desarmar o alarme (introduzir um código válido ou premir o botão

Desarmar no telecomando) durante esse tempo o alarme repetirá a rotina, mas desta vez com as sirenes a tocar.

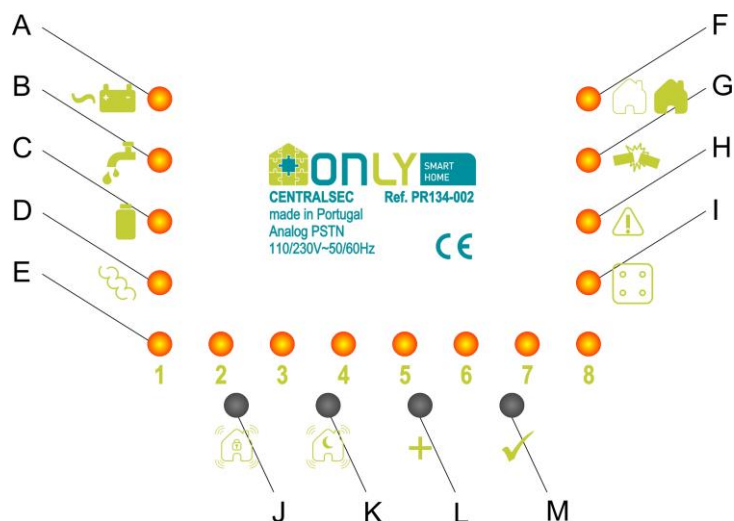
Se, entretanto, for detetada outra zona passa-se ao **Alarme confirmado**:

- | | |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Modo Total | - liga a todos os números de telefone
- mensagem "Intrusão confirmada"
- liga todas as sirenes |
| Modo Noite | - liga a todos os números de telefone
- mensagem "Intrusão confirmada"
- liga todas as sirenes |
| Modo Parcial | - liga a todos os números de telefone
- mensagem "Intrusão confirmada"
- liga todas as sirenes |

A rotina de alarme é interrompida se, entretanto, for introduzido um código de utilizador válido ou se o botão Desarmar de um telecomando conhecido for premido.

INDICAÇÕES E CONTROLO

A CENTRALSEC está equipada com teclas e LEDs que informam e permitem controlar algumas funcionalidades do sistema.



A - Indicação de alimentação: verde=230V, vermelho=bateria

B - Válvula de água: vermelho a piscar = DESLIGADO

C - Válvula de gás: vermelho a piscar = DESLIGADO

D - Alarme de fumo ou fogo: vermelho = ALARME

E - LEDs de indicação 1 a 8

F - Indicação de estado:

verde = desarmado

laranja = armado em modo noite

laranja intermitente = armado em modo parcial

vermelho = armado em modo total

G - Indicação de sabotagem: vermelho = Tamper

H - Indicação de falha: vermelho = falha

I - Indicação de unidade expansora: vermelho = deteção

J - Tecla "Cenário de alarme Total"

K - Tecla "Cenário de alarme Noite"

L - Tecla Adicionar, para adicionar unidades expansoras, telecomandos ou teclas para o simulador

M - Tecla OK, para confirmar situações

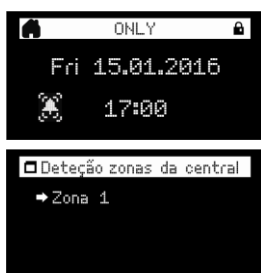
Os LEDs 1 a 8 dão informações diferentes dependendo da situação, de acordo com a seguinte tabela:

Indicações								
	1	2	3	4	5	6	7	8
	Zona 1 aberta	Zona 2 aberta	Zona 3 aberta	Zona 4 aberta	Zona 5 aberta	Zona 6 aberta	Zona 7 aberta	Zona 8 aberta
	Central	Zona Central	Expansor perdido	Zona de expansor	Teclado perdido	-	-	-
	Linha telefone	Tensões sistema	Bateria fraca	Trocar bateria	Teste memória	Data e Hora	-	-

Em caso de alarme, a CENTRALSEC mantém a indicação da zona que causou o alarme que será mostrada depois de desarmar o alarme com um código válido.

A CENTRALSEC tem as seguintes indicações:

- Se o alarme foi causado por uma zona local, o LED de estado (F) pisca e o LED da respetiva zona (1 a 8) está ligado.
- Se o alarme foi causado numa zona de expansor, o LED Expansor (I) pisca e o LED 1 a 8 acende, indicando qual das unidades expansoras teve o alarme.



No teclado, em caso de alarme, surge no ecrã o ícone e ao mesmo tempo é ouvido um sinal sonoro. O utilizador terá de desarmar o alarme com um código válido, e posteriormente é obrigado a validar cada um dos eventos que aconteceram com a tecla ►, antes de poder rearmar o alarme.

O exemplo da ilustração ao lado indica alarme de intrusão provocado pela zona 1 da central.



TECLADO - VISÃO GERAL



Teclas de navegação nos menus

- ◀ Retroceder
- ▲ Subir
- ▼ Descer
- Próximo/Confirmar





Tecla Menu para seleção da língua, alterar brilho do display e visualização das versões de software.



Teclas de seleção do modo de armar - **Total**, **Noite** e **Parcial** - premidas logo após introdução do código de utilizador.

O modo Total dispensa o premir do respetivo botão.

A tecla também é utilizada para configuração do cenário ativado automaticamente no fim do tempo de saída (desligar luzes, descer estores, etc.).

A tecla  pode ser utilizada para despoletar um cenário “chegar a casa à noite”.
A tecla  envia um comando ligar/subir que poderá ser utilizado para atuar luzes, estores e outros.

0..9

Teclas numéricas para introdução de códigos utilizador/gestor/serviço.



Tecla descer, que pode ser utilizada para se configurar o geral DESCER estores da habitação.



Tecla desligar, que pode ser utilizada para se configurar o geral OFF de luzes na habitação.

CONFIGURAÇÃO

Toda a configuração do sistema pode ser feita pelo teclado (OT-16SD). A configuração de zonas e outros parâmetros técnicos deverá ser feita pelo instalador, com recurso ao teclado ou recorrendo a uma aplicação específica instalada num computador através da ficha RS232.

Este capítulo, explica a configuração do utilizador através do teclado.

O sistema só pode ser operado depois de introduzido um código válido. O número de dígitos desse código garante o acesso a utilizadores normais ou gestor.

De fábrica o sistema tem as seguintes definições:

Código gestor: **123456**

Código de utilizador: **2580**

Nota importante:

Após a instalação do sistema de segurança os códigos de fábrica devem **obrigatoriamente** ser modificados.

MENU GESTOR

O menu gestor permite ao responsável pela instalação definir os seguintes parâmetros:

- adicionar ou apagar códigos de utilizador
- definir código de coação
- ligar ou desligar o armar automático durante a noite
- ligar ou desligar o simulador de gente em casa
- ligar ou desligar o alarme confirmado
- programar números de telefone
- definir data e hora
- alterar código gestor



Durante a navegação nos menus, a tecla ◀ cancela a ação e sai do menu, e a tecla ▶ confirma a ação. Alterações já confirmadas são mantidas.

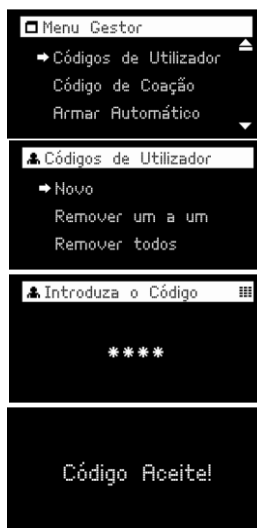
Código gestor

Para aceder ao menu gestor introduzir o código de 6 dígitos usando um dos teclados:

ex. **123456**

O teclado emitirá um sinal sonoro de confirmação e entrará no menu gestor, no qual aparecerão as opções disponíveis como se segue:

- códigos de utilizador
- código de coação
- armar automático
- simulador
- alarme confirmado
- números de telefone
- data e hora
- código gestor



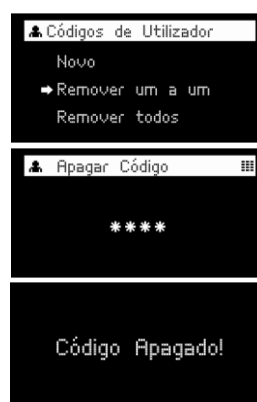
Adicionar códigos de utilizador

Quando não há nenhum código de utilizador definido a central assume o código **2580**. Ao definir o primeiro código de utilizador, o 2580 deixará de funcionar. Este código está reservado e não pode, portanto, ser usado.

Pode adicionar até 32 códigos de utilizador, de forma a poder identificar as operações de diferentes pessoas no registo de eventos.

Para adicionar códigos de utilizador, no menu gestor seleccionar “Códigos de Utilizador”, premir a tecla ►, seleccionar “Novo”, premir a tecla ► e através do teclado alfanumérico introduzir os 4 dígitos do código, premir a tecla ► e repetir o código mais uma vez para confirmar. Se for correto soará o som de confirmação, surgirá uma mensagem de “Código Aceite!” e sai do menu gestor.

Se o código introduzido não for igual ou se os dígitos usados já pertencem a outro código, terá de introduzir novamente o código até estar válido.



Apagar códigos de utilizador

Para apagar códigos de utilizador, um a um, no menu gestor seleccionar “Códigos de Utilizador”, premir a tecla ►, seleccionar “Remover um a um”, premir a tecla ►, introduzir os 4 dígitos do código que pretende apagar, premir tecla ► e repetir o código mais uma vez para confirmar. Se for correto soará o som de confirmação, surgirá uma mensagem de “Código Apagado!” e sai do menu gestor.

Para apagar todos os códigos de utilizador, no menu gestor seleccionar “Códigos de Utilizador”, premir a tecla ►, seleccionar “Remover todos”, premir a tecla ►, seleccionar “Sim” e premir tecla ►. Soará um toque de confirmação, surgirá a mensagem “Códigos apagados!” e sai do menu gestor.

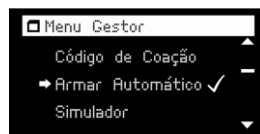


Definir o código de coação

O código de coação é um código que deve ser introduzido pelo utilizador quando sob ameaça, ou para requerer assistência pessoal. O código desarma o sistema, mas faz uma chamada de pedido de ajuda para o número de telefone guardado na memória número 6.

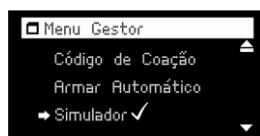
Para definir o código de coação, no menu gestor seleccionar “Código de Coação”, premir a tecla ►, introduzir os 4 dígitos do código, premir a tecla ► e repetir o código mais uma vez para confirmar. Se for correto soará o som de confirmação, surgirá a mensagem “Código Aceite!” e volta ao menu gestor.

Se o código introduzido não for igual, terá de voltar a introduzir o código até estar válido.



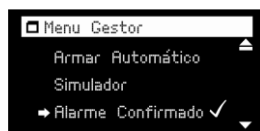
Ligar ou desligar Armar Automático à Noite

O seu instalador definiu o período de noite, normalmente entre as 00:00 e as 06:00. Para ativar a opção Armar Automático à Noite, no menu gestor seleccionar “Armar Automático”, premir a tecla ► e a opção fica assinalada com o símbolo ✓ de confirmação. Para desligar esta opção, seleccionar novamente “Armar Automático” e premir a tecla ►.



Ligar ou desligar Simulador de Presença

Para ativar a opção Simulador de Presença, no menu gestor seleccionar “Simulador”, premir a tecla ► e a opção fica assinalada com o símbolo ✓ de confirmação. Para desligar esta opção, seleccionar novamente “Simulador” e premir a tecla ►.



Ligar ou desligar Alarme Confirmado

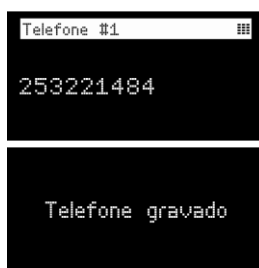
Para ativar a opção Alarme Confirmado, no menu gestor seleccionar “Alarme Confirmado”, premir a tecla ► e a opção fica assinalada com o símbolo ✓ de confirmação. Para desligar esta opção, seleccionar novamente “Alarme Confirmado” e premir a tecla ►.



Programar nºs telefone

Para programar números de telefone, no menu gestor seleccionar “Números de Telefone” e premir a tecla ►.

No submenu Números de Telefone ficarão disponíveis as opções **1, 2, 3, 4, 5 e EMG** que representam as memórias para números de telefone disponíveis.



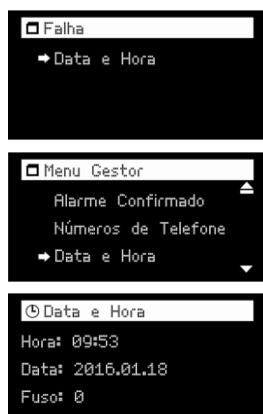
Cada posição memória tem já o tipo de chamada escolhido como se segue:

- #1 - chamada de voz normal
- #2 - chamada de voz normal
- #3 - chamada de voz normal
- #4 - chamada de voz normal
- #5 - chamada de voz normal
- EMG - chamada de voz de emergência ou pânico

Selecionar a posição pretendida, pressionar a tecla ► e através do teclado alfanumérico introduzir o número de telefone. Para confirmar premir a tecla ► e surgirá a mensagem “Telefone gravado”.

Se pretender apagar um número de telefone existente, para tal, tem de seleccionar o número pretendido, premir a tecla ►, percorrer o número até ao último dígito com a tecla ▲ e premir a tecla ◀ para apagar dígito a dígito. Quando o número estiver apagado, premir a tecla ► e volta ao menu anterior.

Programar Data e Hora



Se a data e hora não está definida não é possível o registo de eventos, obrigatório para se poder verificar o que aconteceu para trás. Ao armar o alarme sem data e hora soará um sinal de erro e é mostrado no ecrã a mensagem de falha “Data e Hora”.

Para definir a data e hora (ex. Seg 18.01.2016, 09:53), no menu gestor seleccionar a opção “Data e Hora”, premir a tecla ► e introduzir a hora com 2 dígitos (ex. 09) e os minutos também com 2 dígitos (ex. 53), sempre no formato 24H. Logo a seguir, digite o ano com 4 dígitos (ex. 2016), seguido pelo mês com 2 dígitos (ex. 01) e depois o dia também com 2 dígitos (ex. 18).

Finalmente, definir o fuso horário (GMT) pretendido através da tecla ▲ (ex. 0 para Portugal) e premir a tecla ► para concluir.



Alterar o código gestor

Para alterar o código gestor, no menu gestor seleccionar a opção “Código Gestor”, premir a tecla ► e introduzir o código com 6 dígitos, repetindo novamente o mesmo código para conferir. Se for correto soará o som de confirmação, surgirá a mensagem “Código Aceite!” e volta ao menu gestor.

Se o código introduzido não for igual, terá de voltar a introduzir o código até estar válido.

Sair do menu gestor

Para sair do menu gestor em qualquer ponto premir a tecla ◀.

OPERAÇÃO DO SISTEMA

Armar e desarmar o alarme



Quando o sistema está desarmado, introduzir um código de utilizador válido:

ex: 2580

Um toque de validação soará indicando que o código é válido e começará a contar o tempo de saída: o teclado emite um sinal sonoro de aviso por segundo, enquanto é mostrado o tempo a decrescer. De fábrica, o tempo de saída do sistema de segurança é de 40 segundos. Este pode ser alterado com o PC ou teclado OLED. Se introduzir um código válido durante o tempo de saída, o tempo de saída pára e o sistema permanece desarmado. Findo este período de tempo o alarme arma em modo **Total**.

Se chegar a casa e o alarme estiver armado, ouvirá um sinal sonoro uma vez por segundo: este é o tempo de entrada em funcionamento. O tempo de entrada pode ser programado pelo PC ou teclado OLED. De origem, esse tempo é de 40 segundos.


Deve introduzir um código de utilizador válido para parar o tempo de entrada e desarmar o alarme, caso contrário o alarme de intrusão será desencadeado quando o tempo de entrada terminar.

Modo Noite




O modo noite permite proteger a casa, armando somente as zonas periféricas e as parciais, permitindo a circulação pelas zonas interiores.

No caso da função **Armar Automático à Noite** estar ativada, não é necessária qualquer ação do utilizador pois o alarme armará impercetível e automaticamente durante o período de noite se, entretanto, não ocorrer qualquer deteção nas zonas interiores da casa. O período de noite é definido pelo PC ou teclado OLED e é ajustado de fábrica para das 00:00 às 06:00.

No caso de pretender armar manualmente no modo noite, introduzir um código de utilizador válido, premindo logo a seguir a tecla . Soará então um sinal sonoro mais discreto e surgirá a contagem do tempo de saída no teclado OLED, até o alarme armar.

Se, por exemplo, um detetor numa zona atrasada periférica entrar em deteção ao chegar uma pessoa a casa durante a noite, terá o tempo de entrada para introduzir o seu código de utilizador.


Dez minutos depois de nenhuma deteção ocorrer no interior, o sistema voltará a armar no modo de noite. Se pretender armar imediatamente premir a tecla  logo após introduzir o código de utilizador e o alarme armará imediatamente.

De manhã, o alarme permanece armado no modo noite, mesmo depois de findo o período de noite, até à primeira deteção interior. Após isto, o sistema desarma automaticamente.

Modo Parcial



O modo parcial tal como o nome sugere, permite proteger parcialmente a casa, ou seja, somente algumas zonas da habitação serão protegidas quando o alarme é ativado nesta opção (ex. Garagem).

Para armar no modo parcial, introduzir um código de utilizador válido, premindo logo a seguir a tecla . Soará então um sinal sonoro mais discreto até o alarme armar.

Repor abastecimento de água

O relé de corte de água é ativado quando uma fuga de água é detetada por mais de 30 segundos. Este tempo permite evitar que o abastecimento de água seja cortado ao limpar o chão.

Para repor o abastecimento de água deve introduzir o código gestor ou introduzir um comando via telefone (ver capítulo comando por telefone).

Repor abastecimento de gás

O relé de corte de gás é automaticamente ativado quando é detetada uma fuga de gás.

MUITO IMPORTANTE: nunca reponha o abastecimento de gás depois de deteção de uma fuga sem antes pedir a intervenção de um técnico especializado. **Uma fuga de gás tem um risco de explosão.**

Para repor o abastecimento de gás deve introduzir o código gestor ou introduzir um comando via telefone (ver capítulo comando por telefone).

Simulador de presença

O sistema de segurança é capaz de simular a presença de pessoas em casa durante a sua ausência quando combinado com o sistema de automação ONLY.

Para isso o sistema memoriza diariamente as manobras realizadas pelas pessoas nos botões que foram adicionados ao simulador, repetindo-as na sua ausência.

Antes de tudo é necessário definir quais os botões que o sistema deve memorizar. Isso é feito como segue:

Pressione o botão + na central de segurança 3 vezes: o LED Estado (F) pisca e os LED 1, 2 e 3 ligam sequencialmente.

Agora vá pela casa e pressione os botões que pretende que sejam memorizados: deve pressionar botões que use diariamente.

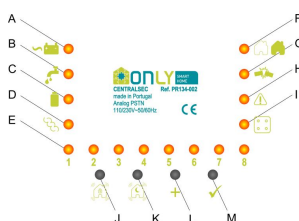
Nota: pode adicionar botões que controlam luzes, reguladores de fluxo, estores e unidades de som (só on/off neste caso).

Quando terminar pressione + novamente na central de segurança.

De agora em diante a central de segurança memoriza diariamente as manobras realizadas nesses botões, memorizando a hora a que cada uma foi feita.

Quando o sistema está armado em modo total e o simulador está ligado, a central premirá virtualmente os mesmos botões que a família premiu no dia anterior às mesmas horas, repetindo a rotina normal.

O simulador é um ajuste do menu gestor. Se ativo, ao armar o sistema em modo total causará o ligar automaticamente o simulador. O simulador pode ser ligado e desligado no menu gestor ou por telefone (ver comando por telefone).



Alarme confirmado

O sistema pode ser configurado para tocar as sirenes só quando houver deteções em 2 ou mais zonas. Desta forma os alarmes falsos são praticamente eliminados. Obviamente, o sistema executa a rotina de alarme e as chamadas de telefone imediatamente à primeira deteção, só as sirenes não tocam.

Deve ter-se em atenção que esta funcionalidade só deve ser usada em instalações, onde duas zonas diferentes cobrem a mesma área de proteção.

Esta opção só pode ser alterada no menu gestor.

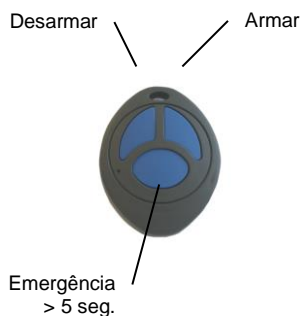
Adicionar telecomandos

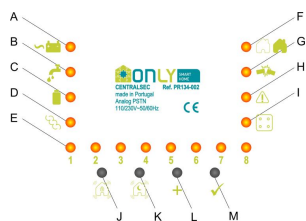
O alarme pode ser armado e desarmado pelo telecomando de radiofrequência H-TX3B-RF da ONLY. Para que funcione, o telecomando tem de ser adicionado ao sistema.

Para adicionar um telecomando ao sistema, proceda da seguinte maneira:

- Pressione o botão + (L) na central de segurança: o LED de estado (F) pisca vermelho.
- Introduza agora um código de utilizador válido no teclado: ouvirá um sinal sonoro que confirma o código.
- Pressione agora uma das teclas do telecomando: o LED Estado (F) da central passa a verde e o telecomando está agora instalado.

A partir de agora, o botão superior direito arma o alarme, o esquerdo desarma e o maior causará uma chamada de emergência pessoal quando premido durante mais de 5 segundos.





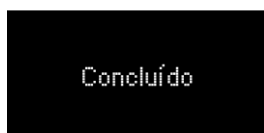
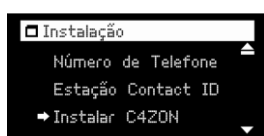
Remover telecomandos

Para remover um telecomando do sistema proceder como segue:

- Pressione o botão + (L) na central de segurança durante mais de 2 segundos: o LED de alimentação (A) pisca vermelho.
- Pressione agora uma tecla do telecomando que pretende remover: o LED passará a verde e o telecomando deixa de comandar a central.

Se pretende remover todos os telecomandos, proceda como segue:

- Pressione o botão + (L) na central de segurança durante mais de 2 segundos: o LED de alimentação (A) pisca vermelho.
- Pressione agora e mantenha premida a tecla + durante 10 segundos: todos os telecomandos serão removidos do sistema.



Adicionar unidades de expansão

As unidades de expansão têm de ser adicionadas à central para que passem a ser monitorizadas periodicamente. Podem ser adicionadas até 8 unidades expansoras. Para adicionar uma unidade de expansão proceder como segue:

- Pressione o botão + (L) na central de segurança 2 vezes: o LED de estado (E) pisca vermelho e o LED expansor (I) acende.
- Se já há expansores instalados, os LED das posições já ocupadas acenderão (posições 1 a 8 possíveis).
- Premindo a tecla OK (M) sucessivamente pode selecionar a posição de memória da nova unidade: o respetivo LED (1 a 8) piscará. Se a unidade expansora já está instalada o LED BUS (verde) da unidade expansora também pisca e o teclado OLED mostra o número de série da unidade.
- Introduza o código de instalador na unidade expansora, selecione a opção "Instalar C4ZON" e surgirá a mensagem "Concluído": ela será instalada na posição selecionada, substituindo a unidade que eventualmente estivesse instalada nessa posição.
- Para sair prima repetidamente a tecla + (L) até os LEDs Alimentação (A) ou Estado (E) passarem a verde.

Remover unidades de expansão

As unidades de expansão podem ser removidas da central se por exemplo deixam de ser necessárias. Para tal proceder como segue:

- Pressione o botão + (L) na central de segurança durante mais de 2 segundos: o LED de alimentação (A) pisca vermelho.
- Pressione o botão + (L) na central novamente: o LED Expansor (I) acende bem como os LED das posições já ocupadas.
- Escolha a posição de memória correspondente à unidade que pretende remover: o respetivo LED piscará bem como o LED BUS (verde) na unidade.
- Pressione agora a tecla PROG na unidade que pretende remover ou mantenha premida a tecla + (L) durante 5 segundos: a unidade respetiva será removida.
- Para sair prima repetidamente a tecla + (L) até os LEDs Alimentação (A) ou Estado (E) passarem a verde.

COMANDO VIA TELEFONE

O sistema de segurança ONLY pode ser comandado via telefone usando as respetivas teclas.

Chamada para a central de segurança

A central atenderá uma chamada após o número de toques programados, mesmo que nem todos na mesma chamada, permitindo assim ultrapassar um atendedor de chamadas ou fax.

Quando a central atende a chamada fica à espera de um código de utilizador válido durante um máximo de 30 segundos, findos os quais cortará a chamada. Esse código deve ser introduzido usando o teclado do telefone multi-tonal (DTMF).

Dependendo do que pretende fazer, deve introduzir o código de utilizador ou código gestor. O código de utilizador permite o comando direto de uma série de funções (ver abaixo).

O código gestor permite ouvir e gravar algumas mensagens de voz para algumas das teclas de automação e para identificação da instalação.

Importante: no caso de introduzir um dígito errado, espere 3 segundos e recomece o código desde o princípio.

Se 2 códigos errados são introduzidos, o sistema desliga a chamada. Pode voltar a fazer uma segunda chamada e introduzir mais 2 códigos. Depois disso o sistema não atende mais chamadas durante 15 minutos.

Funções com código de utilizador



Uma vez validado o código do utilizador, o teclado do telefone tem a seguinte função:

- Tecla 1: Abrir/Fechar válvula de água
- Tecla 2: Abrir/Fechar válvula de gás
- Tecla 3: Ligar/Desligar luzes
- Tecla 4: Abrir/Fechar persianas
- Tecla 5: Ligar/Desligar climatização
- Tecla 6: livre
- Tecla 7: livre
- Tecla 8: livre
- Tecla 9: Ligar/Desligar simulador de gente em casa
- Tecla 0: Desarmar alarme
- Tecla #: Armar alarme modo total
- Tecla *: Diagnóstico

Pressionando cada tecla origina uma mensagem de voz informando o respetivo estado ou ação. Pressionando novamente faz com que o estado oposto possa ser selecionado.

No caso do diagnóstico de zonas, ao premir sucessivamente nessa tecla origina uma mensagem que depende do estado das zonas.

Funções com código gestor

O código gestor pode ser introduzido por telefone da seguinte forma:

- Ligue o número de casa e espere até deixar de ouvir o sinal de chamada
- Pressione a tecla #
- Introduza o código gestor. Ex: 123456
- Pressione # novamente: a mensagem de identificação da instalação é reproduzida repetidamente.

Agora pode selecionar o que pretende gravar:

0 - mensagem de identificação (6 segundos)

5 - mensagem da tecla 5 (3 + 3 segundos)

6 - mensagem da tecla 6 (3 + 3 segundos)

7 - mensagem da tecla 7 (3 + 3 segundos)

8 - mensagem da tecla 8 (3 + 3 segundos)

As outras mensagens são fixas e não podem ser alteradas.

As mensagens 5 a 8 têm duas partes, uma para ligar e outra para desligar, cada uma com 3 segundos de duração.

A mensagem 0 tem 6 segundos e é reproduzida em todas as chamadas feitas pela central, alternando com a mensagem de aviso que originou a chamada.

Para gravar uma nova mensagem de identificação proceda como segue:

- Pressione 0: a mensagem de identificação da instalação é reproduzida repetidamente.
- Pressione # para começar a gravar: diga a nova mensagem para o microfone do telefone. Depois de 6 segundos a mensagem de identificação da instalação é reproduzida repetidamente.

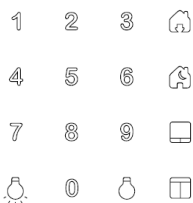
Se pretender, pode tornar a gravar a mesma mensagem pressionando # para recomençar.

Para gravar a mensagem das teclas 5 a 8 proceder como segue:

- Pressione a tecla respetiva (ex. 5): A mensagem respetiva é reproduzida repetidamente.
- Pressione # para começar a gravar: diga a mensagem de ligar para o microfone do telefone (ex. "Rega ligada")
- No fim dos 3 segundos disponíveis para a mensagem ligar ouvirá um pequeno BIP.
- Diga agora a mensagem de desligar para o microfone do telefone (ex. "Rega desligada")
- Depois de terminado os 3 segundos para a mensagem de desligar ouvirá as mensagens gravadas para ligar e desligar. (ex. "Rega Ligada" "Rega desligada").

Se acabou de gravar prima * para cortar a chamada ou simplesmente desligue a chamada.






INTEGRAÇÃO COM SISTEMA DE AUTOMAÇÃO



O sistema de segurança ONLY permite a integração com o sistema de automação também da ONLY, uma vez que partilham o mesmo protocolo de comunicação. Por exemplo, ao armar o sistema pode-se também fechar todas as persianas e desligar todas as luzes ou, ao começar a rotina de alarme de intrusão abrir todas as persianas e ligar todas as luzes.

Para que ambos os sistemas funcionem em conjunto é necessário que a linha de BUS de automação esteja ligada à central de segurança.

As teclas têm uma pré-programação de fábrica:

-   enviam o comando Cenário
-  envia o comando Ligar/Subir
-  e  enviam comando Desligar/Descer


Um cenário permite selecionar uma certa combinação de estados de várias saídas na casa, como por exemplo fechar todas as persianas de um lado da casa, e desligar todas as luzes, deixando, no entanto, as persianas do outro lado abertas e uma ou outra luz acesa.

Os comandos desligar/descer ou ligar/subir são comandos que definem um estado específico das saídas que comandam.

As saídas atuadas por estes botões podem ser programadas da mesma forma que todos os botões do sistema de automação:

- premir a tecla PROG nos módulos que comutam as saídas que pretende comandar e selecionar as saídas que pretende associar ao botão pretendido
- premir depois o botão: as saídas ficarão associadas ao botão
- para memorizar um cenário, pôr todas as saídas no modo pretendido e pressionar depois o botão cenário durante 6 segundos.


Cenário “sair de casa”

A tecla  envia o comando Cenário “sair de casa” ao ser premida, independentemente do teclado de segurança em que seja premida. Este mesmo comando é também enviado pela central de segurança no fim do tempo de saída ao armar o alarme em modo total.

Este comando permite configurar a casa para quando saímos, por exemplo desligando tudo, fechando persianas, etc.

Esta tecla tem uma função diferente durante os 2 segundos logo após introduzir um código de utilizador. Nesse caso permite a seleção do modo de armar Total.


Cenário “Noite”

A tecla  envia o comando Cenário “Noite” ao ser premida, independentemente do teclado de segurança em que seja premida.

Destina-se a facilitar a chegada a casa à noite onde normalmente teríamos de ligar uma série de luzes.

Esta tecla tem uma função diferente durante os 2 segundos logo após introduzir um código de utilizador. Nesse caso permite a seleção do modo de armar Noite.


Comando “Parcial”

A tecla  envia o comando Ligar/Subir ao ser premida, independentemente do teclado de segurança em que seja premida.


Este comando permite, por exemplo, ao chegar a casa ligar determinadas luzes ou subir todos os estores.

Esta tecla tem uma função diferente durante os 2 segundos logo após introduzir um código de utilizador. Nesse caso permite a seleção do modo de armar Parcial.

Comando “Fechar estores”

A tecla  envia o comando Desligar/Descer ao ser premida, independentemente do teclado de segurança em que seja premida. Destina-se a centralizar o fecho de todos os estores da casa.

Comando “Apagar luzes”

A tecla  envia o comando Desligar/Descer ao ser premida, independentemente do teclado de segurança em que seja premida. Destina-se a centralizar o desligar de todas as luzes da casa.


NOTA: todas as teclas aqui descritas são de programação livre, isto é, pode associar-se a elas as saídas que se quiser. As funções apresentadas são as mais comuns para estas teclas dada a sua localização na casa.

As únicas diferenças destas teclas para outras teclas do sistema ONLY é que estas teclas são independentes do teclado onde estão instaladas e que o comando que lhes está associado não é configurável.

Programação das ações em caso de alarme

No caso de um alarme de intrusão, a central de segurança envia um comando cenário para a automação que pode ser utilizado para, por exemplo, abrir persianas, ligar luzes, enfim, selecionar um conjunto de estados das várias saídas do sistema. O sistema disponibiliza dois cenários diferentes, um para o caso de o alarme estar armado em modo de Noite ou Parcial e outro para o modo Total.

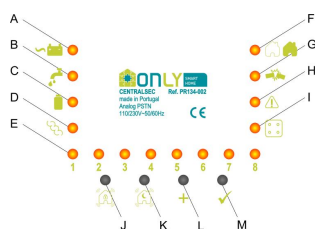
No caso de um alarme total, existem várias situações possíveis:

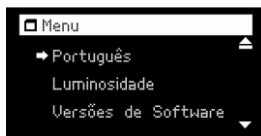
1. O sistema não é desarmado, sendo automaticamente rearmado no final da rotina de alarme: Neste caso, quando o sistema rearma é enviado um comando Fechar/Desligar que vai desligar as luzes e fechar as persianas associadas ao cenário.
2. O sistema é desarmado localmente com código de utilizador ou com telecomando: Neste caso não é enviado qualquer comando, ficando as ações de desligar e/ou fechar persianas reservadas ao utilizador.
3. O sistema é desarmado via telefone: Neste caso o sistema envia o comando Fechar/Desligar que vai desligar as luzes e fechar as persianas associadas ao cenário. Note que ao premir # para armar o sistema causa o envio do cenário "Sair de casa" que é o mesmo que carregar a tecla  num teclado de segurança.

No caso de alarme no modo de noite, uma vez que se admite haver utilizadores em casa não é enviado qualquer comando ao desarmar o alarme assumindo-se que essa ação seja feita pelo ocupante da casa.



A programação faz-se seguindo os passos seguintes:

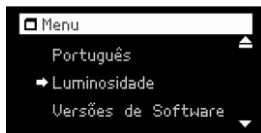
- Premir a tecla PROG nos módulos que comutam as saídas que pretende associar ao cenário, selecionando as respetivas saídas
- Premir depois a tecla Cenário Total (J) na central de segurança: as saídas ficaram agora associadas ao cenário total.
- Selecionar o estado pretendido em caso de alarme de todas as saídas que associou ao cenário: luzes acesas, outras apagadas, persianas abertas totalmente, parcialmente ou fechadas, etc.
- Pressionar agora a tecla Cenário Total (J) na central durante 7 segundos: o cenário fica memorizado.
- Repetir o procedimento para o cenário noite ou parcial, premindo obviamente a tecla Cenário Noite/Parcial (K) em vez de Cenário Total (J).









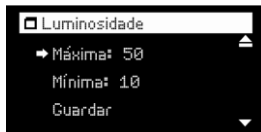
Alteração do idioma

Para alterar o idioma, entre no menu pressionando a tecla  e seleccione o idioma desejado. Para gravar o idioma seleccionado tem de sair do menu, pressionando a tecla .




Ajustar a luminosidade do display OLED

Para ajustar o nível de luminosidade do display OLED, pressione a tecla  para aceder ao menu, seleccione o submenu “Luminosidade” e pressione a tecla . Podem ser ajustados 2 níveis: máximo e mínimo. O nível máximo refere-se ao brilho que o display apresenta quando estamos a manusear o teclado enquanto que o nível mínimo se refere ao nível que o display apresenta em repouso. Seleccione “Máxima” ou “Mínima” e pressione a tecla  para aumentar ou diminuir a intensidade do brilho. Seleccione “Guardar” e pressione  para salvar as definições.



Versões de software

Para consultar as versões de software da central de segurança, teclado e comando C-4ZON, pressione a tecla  para aceder ao menu e seleccione o submenu “Versões de Software”.

